## 目录

1. [通信方式 4](#_bookmark0)
   1. [服务地址 4](#_bookmark1)
   2. [通信协议 4](#_bookmark2)
   3. [返回码说明 7](#_bookmark3)
2. [系统服务接口 8](#_bookmark4)
   1. [配置项 8](#_bookmark5)
3. [业务服务接口 9](#_bookmark6)
   1. [订单投注 9](#_bookmark7)
   2. [订单列表 10](#_TOC_250002)
   3. [订单详情 12](#_bookmark8)
   4. [订单同步 13](#_bookmark9)
   5. [订单统计 15](#_bookmark10)
   6. [比赛类型 15](#_bookmark11)
   7. [比赛队伍 16](#_bookmark12)
   8. [比赛列表 17](#_bookmark13)
   9. [比赛详情回查 19](#_bookmark14)
   10. [竞猜用户数 22](#_bookmark15)
   11. [自主玩法 23](#_bookmark16)
4. [账户服务接口 23](#_bookmark17)
   1. [账户充值 23](#_bookmark18)
   2. [账户查询 24](#_bookmark19)
   3. [商品兑换 24](#_bookmark20)
   4. [商品退款 25](#_bookmark21)
   5. [商品兑换状态 25](#_bookmark22)
   6. [账户流水 26](#_bookmark23)
   7. [账户赠币 27](#_TOC_250001)
5. [合作商游戏接口 27](#_bookmark24)
   1. [游戏投注 27](#_bookmark25)
   2. [游戏派奖 28](#_bookmark26)
   3. [游戏退款 28](#_bookmark27)
   4. [订单查询 29](#_TOC_250000)
6. [异步通知接口 29](#_bookmark28)
   1. [自主玩法 29](#_bookmark29)
7. [推送服务 30](#_bookmark30)
   1. [前端连接示例 30](#_bookmark31)
   2. [监听命名空间 31](#_bookmark32)
   3. [系统监听事件 31](#_bookmark33)
   4. [服务通信 31](#_bookmark34)
   5. [响应数据 34](#_bookmark35)

[FAQ 39](#_bookmark36)

版本变更记录

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本号 | 变更内容 | 变更人 | 变更时间 |
| **V1.0** | 初版 | 李世雄 |  |
| **V2.0** | 推送服务加入 room 操作 | 李世雄 | 2017-02-09 |
| **V2.1** | 增加游戏配置接口  增加比赛分组查询 | 李世雄 | 2017-07-18 |

# 通信方式

# 服务地址

统一请求接口（version、command 值由具体接口决定） 正式环境：[http://gapi.8win.com/{version}/{command}](http://gapi.8win.com/%7bversion%7d/%7bcommand%7d)

测试环境：[http://qa.gapi.8win.com/{version}/{command}](http://qa.gapi.8win.com/%7bversion%7d/%7bcommand%7d) 测试环境测试地址：<http://qa.gapi.8win.com/cooper.html>

# 通信协议

支持通过 HTTP 进行请求通信

## 请求数据说明

【请求方式】POST

【请求数据类型】Content-Type:application/json;charset=utf-8

【请求参数】

每个请求都需要包含公共的鉴权、签名相关请求参数和相关操作所特有的请求参数。

【公共参数】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必填 | 说明 |
| appKey | String | 是 | 章鱼彩票颁发给用户的访问服务所用的密钥 Id |
| requestId | String | 是 | 32 位字符唯一请求标识，用于防止网络重放攻击和问题排查，出现问  题时可以提供此字段给技术人员进行问题排查，用于定位问题 |
| timestamp | String | 是 | 当前时间的毫秒数，用于签名计算 |
| custom | String | 否 | 第三方自定义内容，响应时 custom 数据原样返回，不做任何处理 |
| nonce | String | 是 | 8 位随机数, 用于防止网络重放攻击和签名计算 |
| language | String | 否 | 多语言支持(cn:中文、en:英文)，默认 cn |
| sign | String | 是 | 签名结果串，关于签名的计算方法，请参见<签名机制> |
| signType | String | 是 | 签名类型，SHA\_512 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| encode | Boolean | 否 | 响应数据 data 是否进行 base64 编码，默认 true |
| data | String | 否 | 2.业务接口JSON 格式请求参数进行 base64 编码，作为 data 数据值 |

【分页参数】

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 子名称 | 类型 | 必填 | 说明 |
| page |  | Object | 否 | 有分页功能的接口调用时需传此参数 |
|  | pageIndex | Integer | 是 | 当前页数 |
|  | pageSize | Integer | 是 | 分页记录数 |

【异步通知参数】

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 子名称 | 类型 | 必填 | 说明 |
| notice |  | Object | 否 | 异步通知参数，异步通知第三方时使用该参数 |
|  | sendNum | Integer | 是 | 通知次数 |
|  | time | Integer | 是 | 通知时间 |
|  | version | Integer | 是 | 通知版本 |

【签名机制】

章鱼彩票服务会对每个访问的请求进行身份验证，使用 HTTP 需要在请求中包含签名

sign 信息。章鱼彩票通过使用 appKey 和 appSecret 进行对称加密的方法来验证请求的发送者身份。

appKey 和 appSecret 由章鱼彩票官方颁发给访问者，其中 appKey 用于标识访问者的身份；appSecret 是用于加密签名字符串和服务器端验证签名字符串的密钥，必须严格保密， 只有章鱼彩票和用户知道。

参与签名参数：appKey+appSecret+data+nonce+timestamp 按照顺序对参数进行签名，注：data 为空则不参与签名。

【请求数据格式】

{

"appKey": "appKey",

"custom": "abcd",

"data": "eyJ0eXBlIjowLCJ1c2VySWQiOjE1MjMzMzl9", "nonce": "10879188",

"page": {

"pageIndex": 1,

"pageSize": 10

},

"requestId": "-1844656867",

"sign": "57cc2ca86bd39108075db4a20988f44b120de499", "signType": "SHA",

"timestamp": "1471601644193"

}

## 响应数据说明

【响应数据类型】Content-Type:application/json;charset=utf-8

【响应公共参数】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必填 | 说明 |
| code | String | 是 | 返回码 0 为成功，其他为失败，参考 1.3. |
| message | String | 是 | 返回码描述，参考 1.3. |
| appKey | String | 是 | 第三方接入商的唯一标识，与请求 appKey 值相同 |
| requestId | String | 是 | 第三方接入商请求序列号，与请求 requestId 值相同 |
| custom | String | 否 | 第三方接入商自定义内容原样返回，与请求 custom 值相同 |
| timestamp | String | 是 | 服务器当前时间的毫秒数，用于签名计算 |
| nonce | String | 是 | 与请求 nonce 值相同 |
| sign | String | 是 | 签名结果串，关于签名的计算方法，请参见<签名机制> |
| signType | String | 是 | 签名类型，默认值 SHA，目前只支持 SHA 签名 |
| data | String | 否 | 将 JSON 格式业务响应数据进行 base64 编码，作为 data 数据值，请求  参数 encode=false 时不参与 base64 编码 |

【响应分页参数】

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 子名称 | 类型 | 必填 | 说明 |
| page |  | Object | 否 | 有分页功能的接口返回该参数 |
|  | pageIndex | Integer | 是 | 当前页数 |
|  | pageSize | Integer | 是 | 分页记录数 |
|  | pageTotal | Integer | 是 | 总分页数 |
|  | count | Integer | 是 | 当页记录数 |
|  | total | Integer | 是 | 总记录数 |

【响应数据格式】

{

"code": 0, "message": "success", "appKey": "test",

"requestId": "123",

"custom": "123",

"timestamp": "1441768180487",

"nonce": "12345678",

"sign": "SHA",

"data":"eyJtZXJjaGFudFRpY2tldElkIjoiZjJkMDcwYzEtNzYyNi00MWNjLTlkOTctNGFiNzYxNjM3NTI1IiwidGlj a2V0T3JkZXJJZCI6MTYwNzAyMDAwMTAwMDAwMDE1NiwiYmV0U3RhdHVzIjoxLCJtZW1vIjoic3VjY2VzcyJ9"

}

# 返回码说明

|  |  |
| --- | --- |
| 名称 | 说明 |
| 0 | success |
| 10001 | 请求路径错误 |
| 10002 | 请求版本不存在 |
| 10003 | 接口在当前请求 API 版本中未被支持 |
| 10004 | 请求命令不存在 |
| 10005 | 接口在当前请求命令中未被支持 |
| 20001 | 公共分页参数转换错误 |
| 20002 | 公共请求参数转换错误 |
| 20003 | 时间戳不能为空 |
| 20004 | 随机数不能为空 |
| 20005 | 签名不能为空 |
| 20006 | 商户账户仓库异常 |
| 20007 | 商户账户不能为空 |
| 20008 | 商户账户不存在 |
| 30001 | 业务请求参数不能为空 |
| 30002 | 业务请求参数转换错误 |
| 40001 | 参数签名验证不一致 |

|  |  |
| --- | --- |
| 50001 | 公共分页参数校验异常 |
| 50002 | 业务请求参数校验异常 |
| 50003 | 业务处理异常 |
| 60001 | 消费类型不存在 |

# 系统服务接口

# 配置项

【接口描述】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 命令 | 分页 | 说明 |
| v1 | gameConfig | 否 |  |

【请求数据】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必填 | 说明 |
| gameCode | String | 是 | 游戏类型 100 游戏竞猜 |
| channelId | String | 否 | 渠道 id 由 APP 提供，通知双方配置指定参数 |

【响应数据】

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 子名称 | 子名称 | 类型 | 必填 | 说明 |
| forcedLogin |  |  | Integer | 是 | 是否强制登录 0 否 1 是 |
| walletType |  |  | Integer | 是 | 钱包类型 1 章鱼 2 第三方 |
| exchangeRate |  |  | Integer | 是 | 游戏币兑换比例 10=1：10 100=1：  100 |
| decimals |  |  | Integer | 是 | 小数位数配置 1 整数 2 两位小数 |
| betMultiple |  |  | Integer | 是 | 投注倍数 1、20、100 |
| betDefault |  |  | Integer | 是 | 默认投注数量 |
| showType |  |  | Integer | 是 | 文字展示类型：0：博彩型 1：游  戏型 |
| gameName |  |  | String | 是 | 游戏名称 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| coinName |  |  | String | 是 | 游戏币名称 |
| rechargeUrl |  |  | String | 否 | 充值跳转路径 |
| description |  |  | String | 是 | 玩法介绍文案 |
| theme |  |  | Object | 是 | 主题样式 |
|  | color |  | String | 是 | 主题颜色 |
|  | dimension |  | String | 是 | 主题尺寸规格 |
| assets |  |  | Object | 是 | 资源路径 |
|  | bet |  | Object | 是 | 投注 |
|  |  | successIcon | String | 是 | 成功图片路径 |
|  |  | failureIcon | String | 是 | 失败图片路径 |
|  | coin |  | Object | 是 | 游戏币 |
|  |  | coinIcon | String | 是 | 游戏币图片路径 |

# 业务服务接口

# 订单投注

【接口描述】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 命令 | 分页 | 说明 |
| v1 | bet | 否 |  |

【请求数据】

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 子名称 | 类型 | 必填 | 说明 |
| fuserId |  | String | 是 | 第三方用户 Id |
| forderId |  | String | 否 | 第三方订单 Id,最大长度 32 个字符 |
| bets |  | Integer | 是 | 投注游戏币 |
| odds |  | Float | 是 | 赔率 |
| matchId |  | Long | 是 | 竞猜事件 Id |
| betOption |  | String | 是 | 投注项 Id,最大长度 64 个字符 |
| sportType |  | Integer | 是 | 竞猜类型：0 篮球、1 足球、99 电竞、-9 自主玩法... |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| handicap |  | Float | 是 | 投注项玩法盘口，无盘口传 0 |
| portal |  | String | 否 | 投注来源入口 |
| clientInfo |  | Object | 否 | 客户端信息，建议传递该参数 |
|  | deviceCode | String | 否 | 设备型号，,最大长度 32 个字符,例：Red Mi Note2 |
|  | osVersion | String | 否 | 操作系统版本, ,最大长度 32 个字符 |
|  | platform | Integer | 否 | 来源平台，1 客户端、2 H5、3 网站 |
|  | osType | Integer | 否 | 来源系统，0 其它、1 IOS、2 android、3 WINPHONE、  4 网页 |
|  | version | String | 否 | 客户端版本 |

【响应数据】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必填 | 说明 |
| code | String | 是 | 返回码 0 为成功，其他为失败 |
| message | String | 是 | 返回码描述  示例：0 成功、1001 余额不足、1002 超出口注阀值、1003 盘口已关闭、  1004 赔率校验错误、1005 盘口不一致、1006 第三方订单重复、1007 帐户状态异常、1008 用户不存在、1000 业务处理异常 |

# 订单列表

【接口描述】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 命令 | 分页 | 说明 |
| v1 | orderList | 是 |  |

【请求数据】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必填 | 说明 |
| fuserId | String | 是 | 第三方用户 Id |
| type | Integer | 是 | 订单类型：0 未开奖 1 已开奖 |

【响应数据】

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 子名称 | 子名称 | 类型 | 必填 | 说明 | 示例 |
| data |  |  | List |  | 订单列表 |  |
|  | orderId |  | Long | 是 | 章鱼订单  id |  |
|  | forderId |  | String | 否 | 订单 Id |  |
|  | displayName |  | String | 是 | 竞猜名称 | 如：葡萄牙 vs 威尔士 |
|  | displayBet |  | String | 是 | 投注选项 | 如：葡萄牙(-1) 10.05 |
|  | bets |  | Integer | 是 | 投注游戏  币 |  |
|  | handicapType |  | Integer | 是 | 盘口类型 | -1 赛前盘、0 走地盘 |
|  | winStatus |  | Integer | 是 | 中奖状态 | 0 等待开奖、1 已中奖、2 取消返还、3 走盘返还、4 赢半、5  输半、6 未中奖 |
|  | orderStatus |  | Integer | 是 | 订单状态 | 1 待定、2 成功、3 失败、4 事件挂起、5 事件挂起取消、6 操盘挂起、7 操盘挂起取消、8 订单  取消 |
|  | bonus |  | Double | 是 | 奖金 |  |
|  | sportType |  | Integer | 是 | 竞猜类型 | 0 篮球、1 足球、99 电竞、-9  自主玩法... |
|  | iconUrl |  | String | 是 | 竞猜类型  图标地址 | <http://xxxx.xxx.xxx/xxx.jpg> |
|  | betTime |  | String | 是 | 投注时间 | yyyy-MM-dd HH:mm:ss |
|  | winStatusTime |  | String | 是 | 中奖状态  变更时间 | yyyy-MM-dd HH:mm:ss |
|  | question |  | String | 是 | 玩法名称 | 如：谁将在 90 分钟内进第一个  球 |
|  | result |  | String | 是 | 赛果 | 如：C 罗 |
|  | historyStatus |  | List | 是 | 订单时间 |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | List |  |  |  | 列表 |  |
|  |  | status | Integer | 是 | 订单状态 | 1 待定、2 成功、3 失败、4 事件挂起、5 事件挂起取消、6 操盘挂起、7 操盘挂起取消、8 订单取消、10 开奖时间、10 未中奖、  11 已中奖 |
|  |  | time | String | 是 | 时间 | yyyy-MM-dd 24h:mi:ss |
|  |  | comment | String | 是 | 订单变更  时的备注 |  |

# 订单详情

【接口描述】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 命令 | 分页 | 说明 |
| v1 | orderDetail | 否 |  |

【请求数据】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必填 | 说明 |
| forderId | String | 是 | 第三方订单 Id |

【响应数据】

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 子名称 | 类型 | 必填 | 说明 | 示例 |
|  |  | List |  | 订单列表 |  |
| orderId |  | Long | 是 | 章鱼订单 id |  |
| forderId |  | String | 否 | 订单 Id |  |
| displayName |  | String | 是 | 竞猜名称 | 如：葡萄牙 vs 威尔士 |
| displayBet |  | String | 是 | 投注选项 | 如：葡萄牙(-1) 10.05 |
| bets |  | Integer | 是 | 投注游戏币 |  |
| winStatus |  | Integer | 是 | 中奖状态 | 0 等待开奖、1 已中奖、2 取消返还、  3 走盘返还、4 赢半、5 输半、6 未 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  | 中奖 |
| orderStatus |  | Integer | 是 | 订单状态 | 1 待定、2 成功、3 失败、4 事件挂起、5 事件挂起取消、6 操盘挂起、  7 操盘挂起取消 |
| bonus |  | Double | 是 | 奖金 |  |
| sportType |  | Integer | 是 | 竞猜类型 | 0 篮球、1 足球、99 电竞、-9 自主  玩法... |
| iconUrl |  | String | 是 | 竞猜类型图  标地址 | <http://xxxx.xxx.xxx/xxx.jpg> |
| betTime |  | String | 是 | 投注时间 | yyyy-MM-dd HH:mm:ss |
| winStatusTime |  | String | 是 | 中奖状态变  更时间 | yyyy-MM-dd HH:mm:ss |
| question |  | String | 是 | 玩法名称 | 如：谁将在 90 分钟内进第一个球 |
| result |  | String | 是 | 赛果 | 如：C 罗 |
| historyStatusList |  | List | 是 | 订单时间列  表 |  |
|  | status | Integer | 是 | 订单状态 | 1 待定、2 成功、3 失败、4 事件挂起、5 事件挂起取消、6 操盘挂起、  7 操盘挂起取消、10 未中奖、11 已  中奖 |
|  | time | String | 是 | 时间 | yyyy-MM-dd 24h:mi:ss |
|  | comment | String | 是 | 订单变更时  的备注 |  |

# 订单同步

【接口描述】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 命令 | 分页 | 说明 |
| v1 | orderSync | 否 | 查询 stimestamp 至当前时间订单记录，每次最多返回 200 条（包  含开始时间）。请求完成后取最后一条订单记录 updateTime、 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  | orderId 更新下次请求 stimestamp、orderId 参数，返回订单未  满 200 条时表示已同步完成。 |

【请求数据】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必填 | 说明 |
| stimestamp | Long | 是 | 开始时间/毫秒,订单同步开始时间 |
| orderId | Long | 否 | 章鱼订单 Id,该参数不为空时，以该参数作为起始查询位置 |

【响应数据】

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 子名称 | 类型 | 必填 | 说明 | 示例 |
| data |  | List |  | 列表 |  |
|  | matchId | Long | 是 | 竞猜事件 Id |  |
|  | fuserId | Long | 是 | 第三方用户 Id |  |
|  | orderId | Long | 是 | 章鱼订单 ID |  |
|  | forderId | String | 否 | 第三方订单 Id |  |
|  | sportType | Integer | 是 | 竞猜类型 | 0 篮球、1 足球、99 电竞、-9  自主玩法... |
|  | sportName | String | 是 | 竞猜类型名称 | 篮球、足球、羽毛球、排球... |
|  | handicapType | Integer | 是 | 盘口类型 | -1 赛前盘、0 走地盘 |
|  | playTypeName | String | 是 | 玩法 | 亚洲盘 |
|  | betContent | String | 是 | 投注内容 | 客让@-0.5@0:1@1.88 |
|  | bet | Integer | 是 | 投注游戏币 |  |
|  | betTime | String | 是 | 投注时间 | yyyy-MM-dd HH:mm:ss |
|  | matchTime | String | 是 | 比赛时间 | yyyy-MM-dd HH:mm:ss |
|  | orderStatus | Integer | 是 | 订单状态 | 1 待定、2 成功、3 失败、4 事件挂起、5 事件挂起取消、6 操盘  挂起、7 操盘挂起取消 |
|  | winStatus | Integer | 是 | 中奖状态 | 0 等待开奖、1 已中奖、2 取消  返还、3 走盘返还、4 赢半、5 输半、6 未中奖 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | sendPrizeStatus | Integer | 是 | 派奖状态 | 0 未派奖、1 已派奖 |
|  | bonus | Double | 是 | 中奖游戏币 |  |
|  | sendPrizeTime | String | 否 | 派奖时间 | yyyy-MM-dd HH:mm:ss |
|  | updateTime | Long | 是 | 更新时间 | 14800000000 |
|  | versus | String | 是 | 对阵信息 |  |
|  | platform | Integer | 是 | 来源平台 | 1 客户端、2 H5、3 网站 |
|  | osType | Integer | 是 | 来源系统 | 0 其它、1 IOS、2 android、3  WINPHONE、4 网页 |
|  | version | String | 是 | 客户端版本 | 为 4 位数字 |

# 订单统计

【接口描述】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 命令 | 分页 | 说明 |
| v1 | orderCount | 否 | 订单数统计 |

【请求数据】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必填 | 说明 |
| fuserId | Long | 是 | 第三方用户 Id |
| sportType | Integer | 否 | 竞猜类型，为空时该参数不参与统计 |
| matchId | Long | 否 | 竞猜事件 Id，为空时该参数不参与统计 |

【响应数据】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必填 | 说明 |
| betCount | Integer | 是 | 投注订单数 |
| settleCount | Integer | 是 | 已结订单数 |
| unsettleCount | Integer | 是 | 未结订单数 |

# 比赛类型

【接口描述】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 命令 | 分页 | 说明 |
| v1 | sportTypeList | 否 |  |

【请求数据】

无

【响应数据】

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 子名称 | 类型 | 必填 | 说明 | 示例 |
| data |  | List |  | 列表 |  |
|  | sportType | Long | 是 | 竞猜类型 | 0 篮球、1 足球、99 电竞、-9 自  主玩法... |
|  | displayName | String | 是 | 竞猜类型名称 | 如：篮球,足球, 羽毛球 |
|  | iconUrl | String | 是 | 竞猜类型图片 | <http://xxx.xxx.xxx/xxx.jpg> |
|  | matchCount | Integer | 是 | 竞猜事件数量 |  |

# 比赛队伍

【接口描述】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 命令 | 分页 | 说明 |
| v1 | matchList | 是 |  |

【请求数据】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必填 | 说明 |
| beginDate | String | 是 | 开始时间,格式：yyyy-MM-dd |
| endDate | String | 是 | 结束时间,格式：yyyy-MM-dd |
| sportType | Integer | 是 | 竞猜类型，0 篮球 1 足球 99 电竞 |

【响应数据】

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 子名称 | 类型 | 必填 | 说明 | 示例 |
| data |  | List |  | 订单列表 |  |
|  | matchId | Long | 是 | 竞猜事件 Id |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | leagueName | String | 是 | 联赛名称 |  |
|  | homeTeamPic | String | 是 | 主队 logo |  |
|  | homeTeamName | String | 是 | 主队名称 |  |
|  | homeTeamGid | String | 是 | 主队 Id |  |
|  | awayTeamPic | String | 是 | 客队 logo |  |
|  | awayTeamName | String | 是 | 客队名称 |  |
|  | awayTeamGid | String | 是 | 客队 Id |  |
|  | matchTime | String | 是 | 比赛时间 | 格式：yyyy-MM-dd hh:mm:ss |
|  | matchStatus | Integer | 是 | 比赛状态 | 0 未开启、1 已开启 |
|  | handicapStatus | Integer | 是 | 盘口状态 | 0 赛前开售、1 滚球开售、2 赛  前滚球开售、9 已关盘 |

# 比赛列表

【接口描述】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 命令 | 分页 | 说明 |
| v1 | matchDetailList | 是 |  |

【请求数据】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必填 | 说明 |
| sportType | Integer | 是 | 竞猜类型，0 篮球 1 足球 99 电竞 |
| dataType | Integer | 是 | 数据类型，0 开盘中（走地盘、赛前盘） 1 未开盘 2 走地盘 3 赛前盘 4  已完场 |
| beginTime | String | 是 | 比赛开始时间 |
| endTime | String | 是 | 比赛结束时间 |

【响应数据】

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 子名称 | 子名称 | 类型 | 说明 | 示例 |
| data |  |  | List | 列表 |  |
|  | matchId |  | Long | 竞猜事件 Id |  |
|  | matchName |  | String | 竞猜事件名 |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  | 称 |  |
|  | pondType |  | Integer | 奖池类型 |  |
|  | sportType |  | Integer | 竞猜类型 | 0 篮球、1 足球、99 电竞、-9  自主玩法... |
|  | sportName |  | String | 竞猜类型名  称 | 篮球、足球、乒乓球 |
|  | leagueName |  | String | 联赛名称 | 巴甲 欧洲杯 |
|  | elapseTime |  | Integer | 比赛时间 | 单位/毫秒 |
|  | matchTime |  | String | 开赛时间 | 格式:yyyy-MM-dd HH:mm:ss |
|  | handicapType |  | Integer | 盘口类型 | -1 赛前盘、0 走地盘 |
|  | handicapStatus |  | Integer | 盘口状态 | 0 赛前开售、1 滚球开售、2  赛前滚球开售、9 已关盘 |
|  | matchStatus |  | Integer | 比赛状态 | 0 未开赛、1 第一节 2 第二节、  3 第三节、4 第四节、5 上半场、6 下半场、7 中场休息、  8 比赛暂停、9 比赛结束、10 加时赛、11 第一局、12 第二局、13 第三局、14 第四局、  15 第五局 |
|  | special |  | Integer | 玩法 | 0 常规、1 特殊、2 多选手、3  自主玩法 |
|  | playtypeId |  | Long | 特殊玩法 Id | special=1 时生效 |
|  | specialDesc |  | String | 特殊玩法描  述 | special=1 时生效 |
|  | specialPicture |  | String | 特殊玩法配  图 | special=1 时生效 |
|  | matchType |  | Integer | 玩法 | 0 常规、1 加时 |
|  | period |  | Integer | 比赛节次类  型 | 0 全场、1 第一节、2 第二节、  3 第三节、4 第四节、5 上半 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  | 场、6 下半场、7 加时 1、8 加  时 2 依次累加… |
|  | paused |  | Integer | 是否停表 | 0 不停表、1 停表 |
|  | players |  | List | 比赛队伍 |  |
|  |  | teamId | Long | 球队 Id |  |
|  |  | shortName | String | 球队中文简  称 |  |
|  |  | picUrl | String | 球队图片地  址 |  |
|  |  | score | List<Integer> | 得分 |  |
|  | playtypes |  | List | 玩法 |  |
|  |  | paused | Integer | 玩法状态 | 0 未暂停 1 已暂停 |
|  |  | playtypeName | String | 玩法名称 |  |
|  |  | playtypeCode | String | 玩法编码 |  |
|  |  | period | Integer | 玩法小节 | 0 全场、1 第一节 2 第二节、  3 第三节、4 第四节、5 上半场、6 下半场、7 加时 1、8 加时 2 依次累加… |
|  |  | handicap | Float | 盘口 |  |
|  |  | betLimit | String | 下注上限 | 以逗号分割 |
|  |  | optionId | String | 选项 Id | 以逗号分割 |
|  |  | optionName | String | 选项名称 | 以逗号分割 |
|  |  | sp | String | 盘口赔率串 | 以逗号分割 |

# 比赛详情回查

【接口描述】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 命令 | 分页 | 说明 |
| v1 | matchDetail | 否 |  |

【请求数据】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必填 | 说明 |
| sportType | Integer | 是 | 竞猜类型 |
| matchId | Long | 是 | 竞猜事件 Id |
| base | Boolean | 是 | 是否只查询基础信息,默认 false,（基础信息包括 matchId 、  matchName 、sportName、handicapStatus） |

【响应数据】

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 子名称 | 类型 | 必  填 | 必填 | 说明 |
| matchId |  | Long | 是 | 竞猜事件 Id |  |
| matchName |  | String | 是 | 竞猜事件名称 |  |
| pondType |  | Integer | 是 | 奖池类型 |  |
| sportType |  | Integer | 是 | 竞猜类型 | 0 篮球、1 足球、99 电竞、-9  自主玩法... |
| sportName |  | String | 是 | 竞猜类型名称 | 篮球、足球、乒乓球 |
| leagueName |  | String | 是 | 联赛名称 | 巴甲 欧洲杯 |
| elapseTime |  | Integer | 是 | 比赛时间 | 单位/毫秒 |
| matchTime |  | String | 是 | 开赛时间 | 格式 yyyy-MM-dd HH:mm:ss |
| handicapType |  | Integer | 是 | 盘口类型 | -1 赛前盘、0 走地盘 |
| handicapStatus |  | Integer | 是 | 盘口状态 | 0 赛前开售、1 滚球开售、2  赛前滚球开售、9 已关盘 |
| playtypeId |  | Long | 是 | 特殊玩法 Id | special=1 时生效 |
| special |  | Integer | 是 | 玩法 | 0 常规、1 特殊、2 多选手、3  自主玩法 |
| specialDesc |  | String | 是 | 特殊玩法描述 | special=1 时生效 |
| specialPicture |  | String | 是 | 特殊玩法配图 | special=1 时生效 |
| matchType |  | Integer | 是 | 玩法 | 0 常规、1 加时 |
| period |  | Integer | 是 | 比赛节次类型 | 0 全场、1 第一节、2 第二节、  3 第三节、4 第四节、5 上半 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  | 场、6 下半场、7 加时 1、8 加  时 2 依次累加… |
| paused |  | Integer | 是 | 是否停表 | 0 不停表、1 停表 |
| players |  | List | 是 | 比赛队伍 |  |
|  | teamId | Long | 是 | 球队 ID |  |
|  | shortName | String | 是 | 球队中文简称 |  |
|  | picUrl | String | 是 | 球队图片地址 |  |
|  | score | List<Integer> | 是 | 得分 |  |
| events |  | List | 否 | 事件 |  |
|  | eventId | Long | 是 | 事件 Id |  |
|  | eventTime | Integer | 是 | 事件时间 | 单位/毫秒 |
|  | eventType | Integer | 是 | 事件类型 | 1-进球，2-点球，3-黄牌，4- 红牌 ,5-乌龙，6-任意球，7- 换人，8-两黄罚下，9 开赛，  10 中场，11 结束 |
|  | teamFlag | Integer | 是 | 事件队伍 | 1 主队、2：客队 |
| playtypes |  | List | 是 | 玩法 |  |
|  | paused | Integer | 是 | 玩法暂停状态 | 0 未暂停 1 已暂停 |
|  | playtypeName | String | 是 | 玩法名称 |  |
|  | playtypeCode | String | 是 | 玩法编码 |  |
|  | period | Integer | 是 | 玩法小节 | 0 全场、1 第一节 2 第二节、  3 第三节、4 第四节、5 上半场、6 下半场、7 加时 1、8 加时 2 依次累加… |
|  | handicap | Float | 是 | 盘口 |  |
|  | betLimit | String | 是 | 下注上限 | 以逗号分割 |
|  | optionId | String | 是 | 选项 Id | 以逗号分割 |
|  | optionName | String | 是 | 选项名称 | 以逗号分割 |
|  | sp | String | 是 | 盘口赔率串 | 以逗号分割 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| prePlaytypes |  | List | 是 | 玩法 |  |
|  | paused | Integer | 是 | 玩法暂停状态 | 0 未暂停、1 已暂停 |
|  | playtypeName | String | 是 | 玩法名称 |  |
|  | playtypeCode | String | 是 | 玩法编码 |  |
|  | period | Integer | 是 | 玩法小节 | 0 全场、1 第一节 2 第二节、  3 第三节、4 第四节、5 上半场、6 下半场、7 加时 1、8 加时 2 依次累加… |
|  | handicap | Float | 是 | 盘口 |  |
|  | betLimit | String | 是 | 下注上限 | 以逗号分割 |
|  | optionId | String | 是 | 选项 Id | 以逗号分割 |
|  | optionName | String | 是 | 选项名称 | 以逗号分割 |
|  | sp | String | 是 | 盘口赔率串 | 以逗号分割 |

# 竞猜用户数

【接口描述】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 命令 | 分页 | 说明 |
| v1 | matchUserCount | 否 |  |

【请求数据】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必填 | 说明 |
| sportType | Integer | 是 | 竞猜类型，0 篮球 1 足球 |
| matchId | Long | 否 | 竞猜事件 Id，为空时该参数不参与查询 |

【响应数据】

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 子名称 | 类型 | 必填 | 说明 | 示例 |
| data |  | List |  | 列表 |  |
|  | k | String | 是 | 请参考推送服务数据 k |  |
|  | count | Integer | 是 | 竞猜用户数 |  |

# 自主玩法

【接口描述】

接口支持自主玩法创建和修改

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 命令 | 分页 | 说明 |
| v1 | playtype | 否 | playId 存在时，更新参数 beginTime、endTime、reference、desc |

【请求数据】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必填 | 说明 |
| playId | String | 是 | 第三方玩法 Id |
| playName | String | 是 | 玩法名称 |
| playOptionName | String | 是 | 玩法选项名称 |
| beginTime | Long | 是 | 开始时间,单位/毫秒 |
| endTime | Long | 是 | 结束时间,单位/毫秒 |
| reference | String | 是 | 玩法依据 |
| desc | String | 否 | 描述 |

【响应数据】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必填 | 说明 |
| matchId | Long | 是 | 竞猜事件 Id |

# 账户服务接口

# 账户充值

【接口描述】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 命令 | 分页 | 说明 |
| v1 | recharge | 否 |  |

【请求数据】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必填 | 说明 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| fuserId | String | 是 | 第三方用户 Id |
| forderId | String | 是 | 第三方充值订单流水号 |
| amount | Double | 是 | 第三方游戏币 |
| rateKey | String | 是 | 汇率 KEY,需申请 |

【响应数据】

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必填 | 说明 | 示例 |
| amount | Double | 是 | 当前充值游戏币 |  |

# 账户查询

【接口描述】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 命令 | 分页 | 说明 |
| v1 | balance | 否 |  |

【请求数据】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必填 | 说明 |
| fuserId | String | 是 | 第三方用户 Id |

【响应数据】

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必填 | 说明 | 示例 |
| balance | Double | 是 | 余额 |  |

# 商品兑换

【接口描述】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 命令 | 分页 | 说明 |
| v1 | exchange | 否 |  |

【请求数据】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必填 | 说明 |
| fuserId | String | 是 | 第三方用户 Id |
| forderId | String | 是 | 第三方订单 Id |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| name | String | 是 | 商品名称 |
| amount | Double | 是 | 总价 |
| price | Double | 是 | 单价 |
| quantity | Integer | 是 | 商品数量 |

【响应数据】

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必填 | 说明 | 示例 |
| code | Integer | 是 | 返回码 | 0 成功、2 失败 |
| message | Integer | 是 | 返回码描述 | 示例：0 成功、2 失败详细描述 |

# 商品退款

【接口描述】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 命令 | 分页 | 说明 |
| v1 | refund | 否 |  |

【请求数据】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必填 | 说明 |
| forderId | String | 是 | 第三方订单 Id |
| description | String | 否 | 描述 |

【响应数据】

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必填 | 说明 | 示例 |
| code | Integer | 是 | 返回码 | 0 成功、2 失败 |
| message | Integer | 是 | 返回码描述 | 示例：0 成功、2 失败详细描述 |

# 商品兑换状态

【接口描述】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 命令 | 分页 | 说明 |
| v1 | costStatus | 否 |  |

【请求数据】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必填 | 说明 |
| forderId | String | 是 | 订单 Id |

【响应数据】

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必填 | 说明 | 示例 |
| code | Integer | 是 | 返回码 | 0 成功、1 处理中、2 失败 |
| message | Integer | 是 | 返回码描述 | 示例：0 成功、1 处理中、2 失败详细描述 |

# 账户流水

【接口描述】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 命令 | 分页 | 说明 |
| v1 | accountRecord | 是 |  |

【请求数据】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必填 | 说明 |
| fuserId | String | 是 | 第三方用户 Id |
| type | Integer | 是 | 交易类型，1000 全部、1001 收入、1002 支出、1010 中奖、1012 充值、  1014 退款、1016 兑换、1017 投注 |

【响应数据】

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 子名称 | 类型 | 必填 | 说明 | 示例 |
| data |  | List |  | 列表 |  |
|  | forderId | String | 是 | 第三方订单 Id |  |
|  | type | Integer | 是 | 1 收入 0 支出 |  |
|  | time | String | 是 | 交易时间 | yyyy-MM-dd HH:mm:ss |
|  | amount | Double | 否 | 发生金额 |  |
|  | balance | Double | 是 | 余额 |  |
|  | desc | String | 是 | 交易描述 |  |

# 账户赠币

【接口描述】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 命令 | 分页 | 说明 |
| v1 | gift | 否 |  |

【请求数据】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必填 | 说明 |
| fuserId | String | 是 | 第三方用户 Id |
| forderId | String | 是 | 第三方订单 Id |
| key | String | 是 | 活动 key，需申请 |
| amount | Double | 是 | 赠送金额 |

【响应数据】

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必填 | 说明 | 示例 |
| code | Integer | 是 | 返回码 | 0 成功、2 失败 |
| message | Integer | 是 | 返回码描述 | 示例：0 成功、2 失败详细描述 |

# 合作商游戏接口

# 游戏投注

【接口描述】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 命令 | 分页 | 说明 |
| v1 | partnerBet | 否 |  |

【请求数据】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必填 | 说明 |
| fuserId | String(32) | 是 | 第三方用户 Id |
| forderId | String(32) | 是 | 第三方订单 Id |
| amount | Double（18,2) | 是 | 游戏币 |
| description | String（256） | 否 | 描述 |

【响应数据】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必填 | 说明 |
| amount | Double（18,2) | 是 | 投注游戏币 |

# 游戏派奖

【接口描述】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 命令 | 分页 | 说明 |
| v1 | partnerPrize | 否 |  |

【请求数据】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必填 | 说明 |
| fuserId | String(32) | 是 | 第三方用户 Id |
| forderId | String(32) | 是 | 第三方订单 Id |
| amount | Double（18,2) | 是 | 游戏币 |
| description | String（256） | 否 | 描述 |

【响应数据】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必填 | 说明 |
| amount | Double（18,2) | 是 | 派奖游戏币 |

# 游戏退款

【接口描述】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 命令 | 分页 | 说明 |
| v1 | partnerRefund | 否 |  |

【请求数据】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必填 | 说明 |
| fuserId | String(32) | 是 | 第三方用户 Id |
| forderId | String(32) | 是 | 第三方订单 Id |
| description | String（256） | 否 | 描述 |

【响应数据】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必填 | 说明 |
| amount | Double（18,2) | 是 | 退款游戏币 |

# 订单查询

【接口描述】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 命令 | 分页 | 说明 |
| v1 | partnerFind | 否 |  |

【请求数据】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必  填 | 说明 |
| type | Integer | 是 | 1 投注 2 派奖 3 撤单 |
| forderId | String(36) | 是 | 第三方订单 Id |

【响应数据】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必填 | 说明 |
| status | Integer | 是 | 0 不存在 1 存在 |

# 异步通知接口

# 自主玩法

【接口描述】

第三方需提供异步通知 URL

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 版本 | 使用异步通知参数 | 说明 |
| v1 | 是 |  |

【请求数据】

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必填 | 说明 | 示例 |
| matchId | Long | 是 | 竞猜事件 Id |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| status | Integer | 是 | 状态 | 0 待审核 2 驳回 3 待开盘 4 竞猜中 5 已暂停 6  待开奖 7 已开奖 |
| optionId | String | 否 | 开奖选项 Id | status=7 时开奖选项 Id 生效，其它状态开奖选  项 Id 为空 |
| optionName | String | 否 | 开奖选项名 | status=7 时开奖选项名生效，其它状态开奖选项  名为空 |

【响应数据】

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必填 | 说明 | 示例 |
| message | String | 是 | 响应内容 | success |

如果章鱼彩票未接收到响应 json 字符串，章鱼彩票服务端不断重新发起异步通知，规则如下：

重试 5 次，时间间隔：10s 10s 10s 10s 10s

# 推送服务

# 前端连接示例

var socket =

io.connect('[http://qa.trad-pusher-ws.8win.com/match',](http://qa.trad-pusher-ws.8win.com/match%27){transports:["websocket"]});//match 为主站空间名称，第三方需申请自己的命名空间

var httpUrl;

//连接事件socket.on('connect',function() {

output('Client has connected to the server!');

//初始化通信

socket.emit('init', {source: '0101',version: 'v2'},function(data){ output(data.url);

});

//加入房间

socket.emit('match', {k:'cn010000'},function(data){ output("t="+data.t+"&s="+data.s+"&k="+data.k);

//关闭监听事件socket.off('cn010001');

//开启监听事件

socket.on('cn010001', function(data) { output(data.data);

});

});

});

//断开连接事件socket.on('disconnect',function() {

output('The client has disconnected!');

});

# 监听命名空间

指定空间名称，接收相应空间返回的数据，match 为主站命名空间，第三方使用自己的命名空间。

# 系统监听事件

|  |  |
| --- | --- |
| 名称 | 说明 |
| connect | 连接事件 |
| disconnect | 断开连接事件 |

# 服务通信

指定事件名称发送数据与服务器通信

## 初始化

【事件描述】

|  |  |
| --- | --- |
| 名称 | 说明 |
| init | 发送初始化命令，与服务器通信获取初始化数据 |

【发送数据】

|  |  |
| --- | --- |
| 名称 | 说明 |
| source | 来源：  0101 客户端IOS、  0102 客户端android、  0201 H5 IOS、  0202 H5 android |

|  |  |
| --- | --- |
|  | 0300 PC |
| version | 数据版本：  v1 初版  v2 变更内容：篮球玩法客队在前 |

代码示例：

socket.emit('init', {source: '0101', version: 'v2'},function(data){ output(data.url);

});

【响应数据】

|  |  |
| --- | --- |
| 名称 | 说明 |
| pondType | 奖池类型 |
| url | 数据请求路径 |

响应示例：{pondType:'00',url:'//qa.trad-pusher.8win.com/match/v2'}

## 进入房间

【事件描述】

|  |  |
| --- | --- |
| 名称 | 说明 |
| match | 进入该房间，并获取竞猜事件当前缓存 t 时间戳、s 加密签名，用于生成请求数据 url 获取最新数据。  PS：只可加入一个房间，当用户进入下一个房间时，不在接收上一个房间的信息。Socket.on  相同监听事件开启多个时，会接收多次数据，可通过 Socket.off 关闭上次一监听事件。 |

【发送数据】

|  |  |
| --- | --- |
| 名称 | 说明 |
| k | k 值 为 language+dataType+pondType+sportType+matchId language ：chinese("中文", "cn"),english("english", "en");  dataType ：list("竞猜列表", "01"),detail("竞猜详情", "02");  pondType：通过initEvent 事件接收相应值，例：00 主站  sportType：00 篮球、01 足球、99 电竞、-9 自主玩法... |

|  |  |
| --- | --- |
|  | matchId：竞猜事件 Id,（datatype=01 时该项为空）  k 值示例：cn010102、cn010103、cn02010330 |

代码示例：

//加入房间

socket.emit('match', {k:'cn010000'},function(data){ output("t="+data.t+"&s="+data.s+"&k="+data.k);

//开启监听事件

socket.on('cn010001', function(data) { output(data.data);

});

//关闭监听事件socket.off('cn010001');

});

【响应数据】

|  |  |
| --- | --- |
| 名称 | 说明 |
| t | 请求参数 t,数据最后更新时间 |
| s | 请求参数 s,请求签名,防止网络攻击模拟 cdn 数据, 出现问题时可以提供此字段给技术人  员进行问题排查，用于定位问题 |
| k | 请求参数 k,数据索引Key |

响应示例：{t:1477036789000,s:'3959afe85b406c7c36592d',k:'cn010000'}

## 开启监听

【监听事件】

|  |  |
| --- | --- |
| 名称 | 说明 |
| 自定义事件 | 自定义事件名为 language+dataType+pondType+sportType+matchId language ：chinese("中文", "cn"),english("english", "en");  dataType ：list("竞猜列表", "01"),detail("竞猜详情", "02");  pondType：发送init 事件接收相应值，例：00 主站  sportType：00 篮球、01 足球、99 电竞、-9 自主玩法...  matchId：竞猜事件 Id,（datatype=01 时该项为空） |

代码示例：

//开启监听事件

socket.on('cn010001', function(data) { output(data.data);

});

【监听数据】

|  |  |
| --- | --- |
| 名称 | 说明 |
| t | 请求参数 t,数据最后更新时间 |
| s | 请求参数 s,请求签名,防止网络攻击模拟 cdn 数据, 出现问题时可以提供此字段给技术人  员进行问题排查，用于定位问题 |
| k | 请求参数 k,数据索引Key |

响应示例：

{

dataType : 'key',

data : {t:1477036789000,s:'3959afe85b406c7c36592d',k:'cn010001'}

}

# 响应数据

## 比赛分组

【请求地址】

测试：

[http://qa.trad-pusher.8win.com/matchGroup/v2?t={t}&s={s}&k={k}&groupType={group](http://qa.trad-pusher.8win.com/matchGroup/v2?t=%7bt%7d&amp;s=%7bs%7d&amp;k=%7bk%7d&amp;groupType=%7bgroupType%7d) [Type}](http://qa.trad-pusher.8win.com/matchGroup/v2?t=%7bt%7d&amp;s=%7bs%7d&amp;k=%7bk%7d&amp;groupType=%7bgroupType%7d)

正式：

[http://trad-pusher.8win.com/matchGroup/v2?t={t}&s={s}&k={k}&groupType={groupTyp](http://trad-pusher.8win.com/matchGroup/v2?t=%7bt%7d&amp;s=%7bs%7d&amp;k=%7bk%7d&amp;groupType=%7bgroupType%7d) [e}](http://trad-pusher.8win.com/matchGroup/v2?t=%7bt%7d&amp;s=%7bs%7d&amp;k=%7bk%7d&amp;groupType=%7bgroupType%7d)

【接口描述】

|  |  |
| --- | --- |
| 版本 | 说明 |
| v1 | 初版 |
| v2 | 未变更 |

【请求数据】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必填 | 说明 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| t | String | 是 | 服务器推送时间 |
| s | String | 是 | 服务器推送签名 |
| k | String | 是 | 服务器推送数据 KEY |
| groupType | Integer | 是 | 分组类型，0 时间分组 1 联赛分组 |

【响应数据】

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 子名称 | 类型 | 说明 | 示例 |
| data |  | List | 列表 |  |
|  | groupName | String | 分组名称 |  |
|  | matchCount | String | 比赛数量 |  |

## 比赛列表

【请求地址】

测试：

[http://qa.trad-pusher.8win.com/match/v2?t={t}&s={s}&k={k}&groupType={groupType}](http://qa.trad-pusher.8win.com/match/v2?t=%7bt%7d&amp;s=%7bs%7d&amp;k=%7bk%7d&amp;groupType=%7bgroupType%7d&amp;groupName=%7bgroupName%7d) [&groupName={groupName}](http://qa.trad-pusher.8win.com/match/v2?t=%7bt%7d&amp;s=%7bs%7d&amp;k=%7bk%7d&amp;groupType=%7bgroupType%7d&amp;groupName=%7bgroupName%7d)

正式：

[http://trad-pusher.8win.com/match/v2?t={t}&s={s}&k={k}&groupType={groupType}&gr](http://trad-pusher.8win.com/match/v2?t=%7bt%7d&amp;s=%7bs%7d&amp;k=%7bk%7d&amp;groupType=%7bgroupType%7d&amp;groupName=%7bgroupName%7d) [oupName={groupName}](http://trad-pusher.8win.com/match/v2?t=%7bt%7d&amp;s=%7bs%7d&amp;k=%7bk%7d&amp;groupType=%7bgroupType%7d&amp;groupName=%7bgroupName%7d)

【接口描述】

|  |  |
| --- | --- |
| 版本 | 说明 |
| v1 | 初版 |
| v2 | 变更内容:篮球玩法顺序修改 |

【请求数据】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必填 | 说明 |
| t | String | 是 | 服务器推送时间 |
| s | String | 是 | 服务器推送签名 |
| k | String | 是 | 服务器推送数据 KEY |
| groupType | Integer | 否 | 分组类型，0 时间分组 1 联赛分组，该参数为空时，不参与查询 |
| groupName | String | 否 | 分组名称，分组类型不为空且该参数为空时查询默认分组数据 |

【响应数据】

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 子名称 | 子名称 | 类型 | 说明 | 示例 |
| data |  |  | List | 列表 |  |
|  | matchId |  | Long | 竞猜事件 Id |  |
|  | matchName |  | String | 竞猜事件名  称 |  |
|  | pondType |  | Integer | 奖池类型 |  |
|  | sportType |  | Integer | 竞猜类型 | 0 篮球、1 足球、99 电竞、-9  自主玩法... |
|  | sportName |  | String | 竞猜类型名  称 | 篮球、足球、乒乓球 |
|  | leagueName |  | String | 联赛名称 | 巴甲 欧洲杯 |
|  | elapseTime |  | Integer | 比赛时间 | 单位/毫秒 |
|  | matchTime |  | String | 开赛时间 | 格式:yyyy-MM-dd HH:mm:ss |
|  | handicapType |  | Integer | 盘口类型 | -1 赛前盘、0 走地盘 |
|  | handicapStatus |  | Integer | 盘口状态 | 0 赛前开售、1 滚球开售、2  赛前滚球开售、9 已关盘 |
|  | matchStatus |  | Integer | 比赛状态 | 0 未开赛、1 第一节 2 第二节、  3 第三节、4 第四节、5 上半场、6 下半场、7 中场休息、  8 比赛暂停、9 比赛结束、10 加时赛、11 第一局、12 第二局、13 第三局、14 第四局、  15 第五局 |
|  | special |  | Integer | 玩法 | 0 常规、1 特殊、2 多选手、3  自主玩法 |
|  | playtypeId |  | Long | 特殊玩法 Id | special=1 时生效 |
|  | specialDesc |  | String | 特殊玩法描  述 | special=1 时生效 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | specialPicture |  | String | 特殊玩法配  图 | special=1 时生效 |
|  | matchType |  | Integer | 玩法 | 0 常规、1 加时 |
|  | period |  | Integer | 比赛节次类型 | 0 全场、1 第一节、2 第二节、  3 第三节、4 第四节、5 上半场、6 下半场、7 加时 1、8 加时 2 依次累加… |
|  | paused |  | Integer | 是否停表 | 0 不停表、1 停表 |
|  | players |  | List | 比赛队伍 |  |
|  |  | teamId | Long | 球队 Id |  |
|  |  | shortName | String | 球队中文简  称 |  |
|  |  | picUrl | String | 球队图片地  址 |  |
|  |  | score | List<Integer> | 得分 |  |

## 比赛详情

【请求地址】

测试：[http://qa.trad-pusher.8win.com/match/v2?t={t}&s={s}&k={k}](http://qa.trad-pusher.8win.com/match/v2?t=%7bt%7d&amp;s=%7bs%7d&amp;k=%7bk%7d)

正式：[http://trad-pusher.8win.com/match/v2?t={t}&s={s}&k={k}](http://trad-pusher.8win.com/match/v2?t=%7bt%7d&amp;s=%7bs%7d&amp;k=%7bk%7d)

【接口描述】

|  |  |
| --- | --- |
| 版本 | 说明 |
| v1 | 初版 |
| v2 | 变更内容:篮球玩法客队在前 |

【请求数据】

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 类型 | 必填 | 说明 |
| t | String | 是 | 服务器推送时间 |
| s | String | 是 | 服务器推送签名 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| k | String | 是 | 服务器推送数据 KEY |

【响应数据】

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 子名称 | 类型 | 说明 | 示例 |
| matchId |  | Long | 竞猜事件 Id |  |
| matchName |  | String | 竞猜事件名称 |  |
| pondType |  | Integer | 奖池类型 |  |
| sportType |  | Integer | 竞猜类型 | 0 篮球、1 足球、99 电竞、-9 自主玩  法... |
| sportName |  | String | 竞猜类型名称 | 篮球、足球、乒乓球 |
| leagueName |  | String | 联赛名称 | 巴甲 欧洲杯 |
| elapseTime |  | Integer | 比赛时间 | 单位/毫秒 |
| matchTime |  | String | 开赛时间 | 格式 yyyy-MM-dd HH:mm:ss |
| handicapType |  | Integer | 盘口类型 | -1 赛前盘、0 走地盘 |
| handicapStatus |  | Integer | 盘口状态 | 0 赛前开售、1 滚球开售、2 赛前滚  球开售、9 已关盘 |
| matchStatus |  | Integer | 比赛状态 | 0 未开赛、1 第一节 2 第二节、3 第三节、4 第四节、5 上半场、6 下半场、7 中场休息、8 比赛暂停、9 比赛结束、10 加时赛、11 第一局、12 第二局、13 第三局、14 第四局、15  第五局 |
| special |  | Integer | 玩法 | 0 常规 1 特殊 2 多选手 3 自主玩法 |
| playtypeId |  | Long | 特殊玩法 Id | special=1 时生效 |
| specialDesc |  | String | 特殊玩法描述 | special=1 时生效 |
| specialPicture |  | String | 特殊玩法配图 | special=1 时生效 |
| matchType |  | Integer | 玩法 | 0 常规、1 加时 |
| period |  | Integer | 比赛节次类型 | 0 全场、1 第一节 2 第二节、3 第三节、4 第四节、5 上半场、6 下半场、  7 加时 1、8 加时 2 依次累加… |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| paused |  | Integer | 是否停表 | 0 不停表、1 停表 |
| players |  | List | 比赛队伍 |  |
|  | teamId | Long | 球队 Id |  |
|  | shortName | String | 球队中文简称 |  |
|  | picUrl | String | 球队图片地址 |  |
|  | score | List<Integer> | 得分 |  |
| events |  | List | 事件 |  |
|  | eventId | Long | 事件 Id |  |
|  | eventTime | Integer | 事件时间 | 单位/毫秒 |
|  | eventType | Integer | 事件类型 | 1-进球，2-点球，3-黄牌，4-红牌 ,5-乌龙，6-任意球，7-换人，8-两黄罚  下，9 开赛，10 中场，11 结束 |
|  | teamFlag | Integer | 事件队伍 | 1：主队，2：客队 |
| playtypes |  | List | 玩法 |  |
|  | paused | Integer | 玩法状态 | 0 未暂停 1 已暂停 |
|  | playtypeName | String | 玩法名称 |  |
|  | playtypeCode | String | 玩法编码 |  |
|  | period | Integer | 玩法小节 | 0 全场、1 第一节 2 第二节、3 第三节、4 第四节、5 上半场、6 下半场、  7 加时 1、8 加时 2 依次累加… |
|  | handicap | Float | 盘口 |  |
|  | betLimit | String | 下注上限 | 以逗号分割 |
|  | optionId | String | 选项 Id | 以逗号分割 |
|  | optionName | String | 选项名称 | 以逗号分割 |
|  | sp | String | 盘口赔率串 | 以逗号分割 |

# FAQ

Q:IOS 如何使用 socket.io 连接？

A：参考 <http://socket.io/blog/socket-io-on-ios/>

<https://github.com/socketio/socket.io-client-swift>

Q：android 如何使用 socket.io 连接？

A：参考 <http://socket.io/blog/native-socket-io-and-android/>

Q：appKey、appSecret 如何获取？

A：向章鱼彩票申请后 24 小时内提供

Q：竞猜赔率变化是如何完成实时更新的？

A：可参考 4.3、4.4、4.5 自定义事件；开启自定义事件后，相应竞猜赔率变化时，服务端实时推送k、s、t 参数，生成新的 URL 获取新的竞猜数据。